

Положение о проведении народной игры «Стеношные бои»

1. Общие положения

1.1. Народная игра «Стеношные бои» (далее - Игра) организуется и проводится в рамках четвертого областного Шарохинского фестиваля народного творчества (далее Фестиваль) на Малой площади Фестиваля 30 июня 2018г. Время проведения игры определяется программой Фестиваля.

1.2. Официальная информация по проведению Конкурса размещена на сайте МАУ ДО "Голышмановский МЦ" в разделе «IV областной открытый Шарохинский фестиваль народного творчества» <http://cdtqol.ru/iv-oblastnoy-otkrytyy-sharokhinskiy-festival-narodnoqo-tvorchest/2018-05-12/narodnaya-igra-stenoshnye-boi> и в группе ВКонтакте «Шарохинский фестиваль» <https://vk.com/club124548412>

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цели Игры:

- популяризация среди населения игровых народных традиций; сохранение традиционной народной культуры.

2.2. Основные задачи Игры:

- создание условий для демонстрации смелости, ловкости, силы мужчин;
- воспитание волевых качеств у молодёжи;
- пропаганда здорового образа жизни среди населения.

3. Участие в Игре

3.1. К участию в Игре приглашаются команды из 12 человек по двум возрастным категориям: юноши 14 - 20 лет; мужчины 21 - 60 лет.

3.2. Команды формируются от сельских поселений, предприятий, организаций различных форм собственности, общественных организаций, инициативных групп граждан Голышмановского района.

3.3. Форма одежды спортивная.

3.4. Организаторы Игры предоставляют командам — участникам пояса красного и синего цвета.

3.5. Для участия в Игре команды в срок до 26 июня 2018 года заполняют Заявку согласно приложению и направляют её на электронную почту golcdt@yandex.ru, в теме письма необходимо указать «Стеношные бои».

4. Порядок проведения Игры и подведение итогов

4.1. Игра предполагает игровое состязание между двумя командами в одной возрастной категории.

4.2. Игра между двумя командами проводится в несколько этапов:

№ п/п	Этап	Содержание Игры
1.	Приветствие команд.	Команды выстраиваются в колонну по 12 человек, начинают движение навстречу друг другу, троекратно обнимаются с каждым соперником.

2.	Бой на поясах.	Участвуют все члены команды. Два соперника становятся в круг, берутся за пояса друг друга, стремятся вытеснить соперника из круга, применив разрешенные приемы. Запрещаются удары ногами, подсежки. Проиграл тот, кто первый оказался за кругом. За каждого победителя команде присуждается один бал.
3.	Бой на плечах.	Участвуют все члены команды. Члены команды становятся парами: один садится на плечи другого. Образуется 6 пар соперников. Соперники становятся в круг, стремятся вытеснить друг друга из круга, применив разрешенные приемы. Запрещаются удары ногами, подсежки. Проиграли те, кто первыми оказались за кругом. За каждого победителя команде присуждается два балла
4.	Бой на поясах в парах.	Участвуют все члены команды. Члены команды становятся парами: один берет и держит за ноги другого, стремятся вытеснить друг друга из круга, применив разрешенные приемы. Запрещаются удары ногами, подсежки. Проиграли те, кто первыми оказались за кругом. За каждого победителя команде присуждается два балла
5.	Бой на бревне.	Участвуют все члены команды. Два соперника становятся на бревно, берут в одну руку мешок, набитый соломой, другая рука отставлена в сторону; стремятся сбить противника с бревна на землю. Запрещено касаться противника другими частями тела или предметами. Запрещено преднамеренно удерживать мешок противника. Проиграл тот, кто первым коснулся земли. За каждого победителя команде присуждается один бал.
6.	Стенка на стенку.	Участвуют все члены команды. Команды выстраиваются в колонну, плотно прижавшись к друг другу: правой рукой держат впереди стоящего за пояс, левая рука согнута в локте, прижата к телу. По сигналу ведущего команды начинают движение на встречу команде соперника, стремятся разорвать колонну соперника, действие выполняется согнутой рукой и плечом. Побеждает команда, сумевшая разорвать колонну соперников первой. Команда — победительница получает 12 очков.
7.	Приветствие команд.	Команды выстраиваются в колонну по 12 человек, начинают движение навстречу друг другу, троекратно обнимаются с каждым соперником.

4.3. Побеждает команда, набравшая после прохождения этапов, наибольшее количество баллов.

4.4. Проигравшие команды выбывают, команды — победители играют между собой до выявления единственного победителя в каждой возрастной категории.

5. Награждение участников и победителей Игры

5.2. Команды получают дипломы участника.

5.3. Команда-победитель в каждой возрастной категории награждается дипломом и памятным призами.

6. Финансирование Конкурса.

6.1. Финансовые расходы по организации и проведения Игры осуществляются за счет организатора МАУ ДО «Голышмановский МЦ».

6.3. Транспортные и иные расходы осуществляются за счет участников Игры.

7. Организаторы Конкурса.

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Голышмановский молодежный центр».

Контакты:

тел./факс (34546)25033

E-mail: golcdt@yandex.ru

Контактное лицо: Баянов Дмитрий Александрович (тел.89088652980)

Заявка
Игра «Стеношные бои»

Команда _____

(название организации, сельского поселения, инициативная группа и т.д.)

№ п/п	Ф.И.О. всех членов команды	Возраст
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Ответственный руководитель _____
ФИО

Контакты: